REGULAMENTUL DE JOC si ORGANIZARE

“CAMPIONATUL NATIONAL OLD BOYS +40”

ORGANIZAT DE

FEDERAȚIA ROMÂNĂ DE MINIFOTBAL

În cadrul programului de promovare a activităților de minifotbal Sportul pentru toți

Ediția | 2026

Legea 1 Terenul de joc

(1) Jocurile se vor disputa numai pe suprafeţe cu gazon artificial, în conformitate cu regulamentul competiţional.

(2) Dimensiuni:
Terenul de joc trebuie să aibă o formă dreptunghiulară. Lungime liniilor de margine trebuie în toate cazurile să fie mai mari decât lungimea liniilor de poartă.
Lungime: min. 38 m, max. 42m..
Lăţime: min. 18 m, max. 22 m.

(3) Linii de marcare a terenului de joc:
Terenul de joc trebuie să fie marcat cu linii vizibile. Liniile fac parte integrantă din spaţiul pe care-l delimitează. Liniile de demarcaţie mai lungi se numesc linii de margine, iar cele mai scurte se numesc linii de poartă.
Terenul de joc va fi împărţit în două jumătăţi egale prin linia mediană.
Punctul de la centrul terenului va fi marcat la mijlocul liniei mediane.

(4) **Suprafaţa de pedeapsă**:
La fiecare capăt al terenului se va delimita o suprafaţă de pedeapsă cu următoarele caracteristici:

- se vor trasa două linii perpendiculare pe linia de poartă, la 3 m de la partea interioară a fiecărui stâlp al porţii;
- aceste linii se vor întinde pe terenul de joc pe o distanţă de 6 m şi vor fi unite printr-o linie trasată paralel cu linia de poartă.
- există şi posibilitatea ca această suprafaţă să fie sub for unui semicerc, punctul perpendicular pe linia de poartă aflându-se la o distanţă de 6 m

(5) Punctul de pedeapsă:
În preajma fiecărei suprafeţe de pedeapsă va fi marcat vizibil un punct situat pe o linie imaginară perpendiculară pe linia de poartă, la 7 m. din mijlocul liniei de poartă. Acesta este punctul de pedeapsă.

(6) Zona de înlocuire:
Zona de înlocuire se află lângă linia de margine, în faţa băncilor de rezervă. Jucătorii trebuie să efectueze înlocuirea în interiorul acesteia.

- Zona de înlocuire va fi marcată în faţa băncilor de rezervă şi va avea o lăţime de cel puţin 3 m. Linia care marchează zona de înlocuire va avea o lungime de 80 cm.

(7) Porţile:
Porţile trebuie ridicate la mijlocul liniei de poartă.
Porţile se constituie din doi stâlpi verticali care sunt legate de o bară transversală paralelă cu linia de poartă.
Distanţa interioară dintre cei doi stâlpi va fi de 3 m, partea inferioară a barei transversale se va afla la o înălţime de 2 m de linia de poartă.
Plasele de la porţi sunt obligatorii şi vor fi prinse astfel încât să nu jeneze portarul.
În scopul prevenirii accidentelor, porţile trebuie bine fixate.
Diametrul stâlpilor şi a barei transversale este de minim 6 cm.

Legea 2 - Mingea de joc

(1) Mingea:

- va fi de formă sferică
- materialul poate fi confecţionat din piele sau din alt material omologat;
- va avea o circumferinţă cuprinsă între limitele admise 68-70 cm
- greutatea la începutul jocului min. 410 gr., max. 450 gr.
- va avea o presiune între 0.6 – 1.1 atmosfere (600-1100 g/cm2)

Menţiuni:

Dacă mingea se sparge sau se deteriorează în timpul desfăşurării jocului:

- jocul va fi oprit
- jocul se va relua, cu o altă minge, printr-o minge de arbitru de pe locul în care se afla prima minge în momentul în care s-a deteriorat, cu excepţia prevederilor la Legea 20

Dacă mingea se sparge sau se deteriorează atunci când nu este în joc, înainte de executarea unei lovituri de începere, a aruncării de la poartă, a loviturii de la colţ, a unei lovituri libere, a loviturii de pedeapsă sau a loviturii de la margine:

- jocul se va relua în mod corespunzător
- se va juca obligatoriu cu mingea pusa la dispozitie de organizatori

Pe parcursul jocului mingea poate fi schimbată doar cu acordul arbitrului.

Legea 3 - Modul de organizare

a) Programul de desfăşurare este stabilit de către Comisia de Organizare.

b) Campionatul va avea o Comisie de Disciplină, care va răspunde de buna desfăşurare a turneului conform regulamentului competiţional, luând în considerare atribuţiile de la Legea nr.8.

c) Echipele participante sunt direct răspunzătoare pentru orice manifestare reprobabilă a propriilor suporteri.

d) În incinta spaţiului de joc pot intra doar jucătorii, antrenorii şi delegaţii echipelor care sunt înscrişi pe raportul de arbitraj.

e) Punctajul se stabileşte în felul următor: 3 puncte victorie, 1 punct egal şi 0 puncte pentru înfrângere. În caz de disputare a competiției în sistem grupe, pe lângă punctajul de mai sus se aplică următoarea departajare: la finalulul timpului regulamentar de joc din grupe echipele vor executa câte trei lovituri de departajare. Echipa câștigătoare, va primi 2 puncte iar echipa învinsă 1 punct.

f) Partidele nu se amână şi se vor susţine la data şi ora stabilită de Comisia de Organizare. Pe perioada competiţiei organizatorii vor pune la dispoziţie echipelor cadru medical si arbitrii.

Legea 4 – Numărul şi statutul jucătorilor

(1) Au dreptul să participe la competitiile naționale, jucătorii amatori, cu vârsta minim împliniti de 40 ani sau jucători care vor împlini vârsta minimă cerută în anul în curs.

(2) Nu au drept de joc jucatorii de fotbal legitimati cu vize valabile la echipe din Liga 1, Liga a 2-a, pe anul competitional in curs, precum si cei din ligile similare din afara României. În continuare se vor aplica normele și prevederile (deciziile) emise de CEX al FRM.

(3) Lotul echipei va cuprinde maxim 15 jucatori care vor fi trecuti pe raportul de joc după următoarele criterii:

- vărsta minimă – precizat la punctul 1 din Legea 4 (aplicabilă la Competiția Națională)
- la competițiile locale comisia de organizare poate stabili și o altă vărsta minimă pentru jucătorii participanți și numărul acestora

(4) Echipele au obligația de a prezenta la Comisia de Organizare următoarele documente:
- tabel nominal cu lotul echipei (Anexa1)
- jucătorii au obligația de avea asupra lor dovada vizei medicale valabile sau alt act care să ateste efectuarea controlului medical valabil min. 6 luni de la data emiterii.

(5) Numarul de inlocuiri nelimitat, care se vor efectua numai in dreptul banciilor de rezerve la semnul prevazut prin marcaj si numai cu incuviintarea arbitrului

(6) In cazul in care se depune o contestatie sau se constata din partea echipei adverse ca echipa a incalcat una din prevederile mentionate in cel putin unul din articolele de mai sus sau a folosit un jucator nementionat in raportul de arbitraj sau a trecut pe foaia de arbitraj un jucator fara viza medicala, va pierde jocul cu 3-0

(7) Numărul minim de jucători necesar pentru începerea partidei este de 3 juc de câmp şi 1 portar.

(8) Delegatul fiecărei echipe este obligat să semneze raportul de arbitraj înainte şi după terminarea partidei.

(9) Echipa care nu se prezintă într-un interval de 10 min de la ora programării pierde partida din etapa respectivă cu 3-0.

(10) Echipa are obligaţia de a se prezenta la data şi ora partidei programate din competiţie cu echipament corespunzător conform Legii nr. 17

Procedura de înlocuire:

Pentru fiecare partidă pot fi înscrişi jucători de rezervă. Numărul maxim al jucătorilor prezenţi în cadrul unei echipe pe raportul de joc este de 15.

Pe durata partidei numărul înlocuirilor este nelimitat. Jucătorul înlocuit poate participa din nou la joc. Schimbarea poate fi efectuată indiferent dacă mingea este în joc sau în afara jocului, dar numai cu încuviinţarea arbitrului de margine.

Pe durata timpului regulamentar de joc portarul poate fi schimbat, doar cu anunţarea prealabilă a arbitrului, după care se va efectua înlocuirea portarului.

În situaţia în care portarii uneia dintre echipe se accidentează aceştia pot fi înlocuiţi şi cu un jucător de câmp.

Procedura de înlocuire se efectuează regulamentar în următoarele situaţii:

- arbitrul de margine va fi informat în prealabil de fiecare înlocuire avută în vedere
- jucătorul înlocuit trebuie să părăsească terenul de joc
- jucătorul de rezervă poate intra pe terenul de joc de abia după ieşirea jucătorului pe care trebuia să-l înlocuiască şi după ce a primit acordul arbitrului de margine
- jucătorii de rezervă se află sub autoritatea arbitrului, indiferent dacă participă sau nu la joc
- procedura de înlocuire este efectuată în momentul în care jucătorul de rezervă pătrunde pe terenul de joc. Din acest moment jucătorul înlocuit devine jucător de rezervă.

Sancţiuni:

a) în cazul în care jucătorul de rezervă intră pe terenul de joc fără permisiunea arbitrului de margine:
- jocul va fi oprit
- jucătorul de rezervă trebuie sancţionat cu cartonaş galben şi va trebui să părăsească terenul de joc
- jocul se va relua cu lovitură liberă indirectă în favoarea echipei adverse de pe locul în care se afla mingea în momentul întreruperii jocului, cu excepţia prevederilor Legii 20

(b) în cazul în care jucătorul de rezervă pătrunde pe terenul de joc înainte ca jucătorul pe care-l înlocuieşte nu părăseşte suprafaţa de joc:

- jocul trebuie întrerupt
- jucătorul de rezervă trebuie sancţionat cu cartonaş galben
- jocul trebuie continuat cu lovitură liberă indirectă în favoarea echipei adverse din locul în care se afla mingea în momentul întreruperii jocului, cu excepţia prevederilor Legii 20

(c) dacă jucătorul de rezervă pătrunde pe terenul de joc în afara zonei de înlocuire sau dacă jucătorul înlocuit părăseşte terenul în afara acestei zone (cu excepţia cazurilor de accidentare):

- jocul trebuie întrerupt
- jucătorul vinovat trebuie sancţionat cu cartonaş galben
- jocul trebuie continuat cu lovitură liberă indirectă în favoarea echipei adverse din locul în care se afla mingea în momentul întreruperii jocului, cu excepţia prevederilor Legii nr.20

Legea 5 - Legitimarea jucătorilor

⑴ Pana cu 2 zile inainte de inceperea competitiei echipele au obligatia de a aduce tabelul cu jucatorii echipei (maxim 15) unde vor fi trecute numele echipei, delegat, antrenor, cu datele personale (seria si nr C.I. , CNP). Jucătorii vor avea asupra lor cartea de identitate sau pasaport sau legitimație emis de Comisia de Organizare locala sau de Asociatia Judeteana de Minifotbal (AJM) /Asocitaia Municipala de Minifotbal Bucuresti (AMMB).
⑵ Fiecare jucător are obligația de a prezenta avizul medical, care dovedește că jucătorii echipei sunt apți din punct de vedere medical pentru competitia sportivă. Prezența vizei medicale, exonerează pe organizatori de orice inconvenient apărut pe durata desfășurării competiției.
⑶ La începutul fiecărui joc este obligatorie completarea de către delegatul echipei a raportului de arbitraj, conform tabelului e înscriere şi numerelor de pe tricouri.
⑷ La inceputul fiecarui joc se va face idenitificarea jucatorilor celor 2 echipe impreuna cu arbitrii jocului.
⑸ O echipă NU are dreptul de a mai înscrie jucători în competiţie după comunicarea lotului de jucători de către organizatori. (aplicabil doar la Competiția Națională). Un jucător nu poate fi legitimat decât la o singură echipă pe toată durata competiţiei.

Legea 6 - Neprezentarea, retragerea sau refuzul de a relua jocul

Dacă una sau ambele echipe nu se prezintă la teren, întârzie sau nu prezintă raportul de arbitraj completat sau nu se legitimează cu CI (B.I.) sau pașaport cu cel mult 10 minute de la ora stabilită conform programului de joc sau se prezintă cu mai puţin de 4 jucători, arbitrul va fluiera sfârşitul partidei şi va consemna în raportul de arbitraj situaţia respectivă, urmând ca echipa în cauză să fie sancţionată conform regulamentului de joc.

Sancţiuni:

a) neprezentarea la un joc a uneia dintre echipe se sancţionează cu pierderea jocului cu 3-0;

b) părăsirea terenului de joc de către o echipă înaintea fluierului de final sau refuzul de a relua jocul, se sancţionează cu excluderea echipei din competitie si anularea tuturor rezultatelor inregistrate;

c) In continuare se vor aplica prevederile Regulamentului Disciplinar in vigoare.

d) în cazul în care fapta prevăzută la aliniatul de mai sus, se comite pentru a influenţa clasificarea sau calificarea echipei adverse sau a altor echipe se sancţionează cu excluderea din competiţie;

Legea 7 - Comisia de Organizare

a) Comisia de Organizare (FRM sau CL) este formată din 3 membrii şi este forul suprem care coordoneaza competitia .
b) Comisia de Organizare are obligativitatea de a analiza în timp util eventualele contestaţii şi raportul făcut de Comisia de Disciplină în cazul abaterilor.
c) În cadrul comisiei se aprobă o hotărâre dacă este votată cu 2/3 din totalul voturilor exprimate de către membrii prezenţi.
e) Comisia de Organizare desemnează un număr de 3 persoane care vor forma Comisia de Disciplină.
f) In cazul comeptitiilor locale Comisia de Organizare poate dizolva Comisia de Disciplină în cazul în care aceasta nu se conformează regulamentului competiţional, atribuţiile acesteia fiind preluate de către Comisia de Organizare.

Legea 8 - Comisia de Disciplină

(1) Comisia de Disciplina este alcătuită din 3 persoane care sunt numite de către Comisia de Organizare (in cazul comeptitiilor locale) sau de catre Comisia Nationala de Disciplina
(2) Membrii acestei comisii au obligaţia de a analiza şi a evalua orice contestaţie depusă de către orice echipă care evoluează în competiţie şi să analizeze abateri comise conform regulamentului.
(3) Au obligaţia de a analiza şi a sancţiona orice jucător sau echipă care nu se conformează regulamentului competiţional.
(4) Au obligaţia de a efectua verificări şi a hotărî sancţiuni asupra legitimităţii jucătorilor şi a echipelor angrenate în această competiţie conform regulamentului.
(5) In cazul în care Comisia de Disciplină nu acţionează conform regulamentului competiţional şi oferă avantaje unor echipe sau jucători poate fi dizolvată de către Comisia de Organizare în orice perioadă a competiţiei.
(6) Comisia de Disciplină are obligaţia de a anunţa toate hotărârile luate.

Legea 9 - Contestaţii

(1) Echipele pot introduce contestaţii împotriva omologării jocurilor cu rezultatul de pe teren, astfel:
a) înaintea începerii jocului dacă se contestă dreptul de joc al uneia sau al mai multor jucător din echipa adversă înscrişi în raportul de arbitraj, menţionând motivele
b) în pauză sau la cel mult 5 min. după terminarea jocului pentru aceleasi motive.
c) dacă se contestă dreptul de joc al unui jucător care intră pe teren după începerea jocului, în cazul în care nu s-a prezentat C.I. sau B.I. pentru control înaintea începerii jocului dacă se încalcă regulamentul competiţional .
d) in cazul unor contestatii(folosirea unor jucatori fara drept de joc la echipa respectiva)
Comisia de organizare va analiza si va lua decizia in cel mai scurt timp.In cazul in care contestatia se dovedeste a fi fondata,echipa respectiva va fi sanctionata cu pierderea jocului cu 3-0,daca situatia se repeta echipa va fi sanctionata cu excluderea din campionat.

Legea 10 - Incorectitudini şi comportament nesportiv

(1) Trebuie sancţionat / atenţionat cu cartonaş galben la prima abatere şi la a doua abatere eliminat jucătorul care:

- se comportă nesportiv;
- pune piedică unui adversar, trânteşte sau încearcă să trântească un adversar cu ajutorul piciorului;
- ţine sau încearcă să ţină un adversar în încercarea de a-şi exercita dreptul la joc;
- joacă intenţionat mingea cu mâna (cu excepţia portarului aflat în propria suprafaţă de pedeapsă),daca dupa parerea arbitrului este o comportare nesportiva .
- încalcă în mod repetat regulile de joc;
- întârzie reluarea jocului; conform Legii nr.14 şi Legii nr. 20
- în caz de lovitură liberă, lovitură de colţ sau lovitură de pedeapsă nu respectă distanţa regulamentară, conform Legii nr. 11; Legii nr.12; Legii nr. 13 şi Legii nr. 15
- pătrunde pe terenul de joc fără acordul arbitrului şi se comportă nesportiv;
- părăseşte suprafaţa de joc fără permisiunea arbitrului sau prin alt loc decât cel indicat (cu excepţia accidentării !)

(2) Pe durata partidei, jucătorul trebuie eliminat (cartonaş roşu) şi suportă sancţiunile de mai jos dacă:

- comite o greseala grava, asupra adversarului;
- joacă brutal: loveşte intenţionat adversarul fără a avea intenţia de a juca mingea;
- loveşte sau încearcă să lovească un adversar;
- sare asupra unui adversar cu intenţia de a-l lovi;
- se foloseşte de propria forţă fizică în mod brutal fără a avea intenţia de a juca mingea;
- scuipă adversarul sau o altă persoană;
- dacă prin cuvinte, gesturi îşi exprimă dezacordul asupra unor decizii de arbitraj folosind un limbaj vulgar;
- folosindu-se de mâini, privează echipa adversă de înscrierea unui gol evident (cu excepţia portarului aflat în propria suprafaţă de pedeapsă);
- privează echipa adversă de marcarea unui gol evident folosindu-se de mijloace care atrag după sine lovitură liberă sau lovitură de pedeapsă;
- foloseşte un limbaj grosolan, expresii jignitoare;
- foloseşte violenţa fizică la adresa jucătorilor, arbitrilor sau a altor persoane; sancţiune excludere din competiţie;
- comite o greseala care atrage după sine un al doilea cartonaş galben

Sancțiuni disciplinare :

- in cazul in care un jucator primeste in timpul aceluiasi meci 2 cartonase galbene,urmand cel rosu,va fi suspendat cu o etapa.
- in cazul in care un jucator va primi un cartonas rosu pentru un act de joc,va fi suspendat de la 1 pana la 4 etape.
- in cazul in care un jucator primeste cartonașul roșu pentru injurii, agresiune fizica, violenta, brutalitate, va fi suspendat de la 4 etape pana la excludere.
- in cazul in care un jucator loveste cu pumnul, capul, piciorul, un adversar, oficial, coechipier, va fi exclus din campionat.
- orice oficial al unei echipe care are un comportament total neadecvat unei competitii sportive (insulte ,jigniri, provocari la violente fizice si verbale) va fi exclus din competitie; de asemenea echipa respectiva va fi exclusa din competitie
- un jucator care primeste cartonas rosu nu va mai putea evolua in timpul aceluiasi joc, dupa expirarea a 5 minute echipa poate fi reintregita cu alt jucator.
- in situatia in care o echipa primeste al 2-lea cartonas rosu in timpul aceluiasi joc, nu va avea dreptul de a introduce un alt jucator, va juca in inferioritate.

- atacul prin alunecare asupra unui adversar nu este permis si va fi sanctionat cu lovitura libera indirecta daca jucatorul joaca mingea si cu lovitura libera directa daca nu joaca mingea.
- de asemenea se vor asimila prezentului regulament celelalte prevederi ale regulamentului de fotbal.
- in cazul unor evenimente neprevazute,Comisia de organizare isi rezerva dreptul de a lua hotarari in consecinta

Conduita echipelor:

- in incinta bazei sportive fiecare component al echipelor trebuie sa aiba un comportament civilizat,respectand regulile impuse de organizatori.
- in cazul in care prin comportamentul inadecvat,necivilizat al unor persoane duce la pagube de orice natura,persoanele respective vor avea de suportat toate pagubele produse.

Legea 11 - Lovitura liberă

(1) Există două tipuri de lovitură liberă:

- lovitură liberă indirectă;
- lovitură liberă directă.

Pentru executarea unei lovituri libere mingea trebuie să fie oprită în momentul executării loviturii, iar executantul nu trebuie să atingă mingea a doua oară înainte ca aceasta să fi fost atinsă de un alt jucător.

(2) Lovitură liberă indirectă:

Nu se poate înscrie gol decât dacă mingea, înainte de a intra în poartă, a fost atinsă sau jucată de un alt jucător decât cel care a executat lovitura.

(3) **Lovitură liberă directă**:

Dacă mingea este trimisă direct în poartă, golul este valabil.

(4) Locul executării loviturii libere:

Mingea trebuie să se afle la sol. Jucătorii echipei adverse trebuie să păstreze faţă de minge o distanţă de cel puţin 5 m. Mingea intră în joc doar dacă a fost atinsă şi ca urmare a acesteia s-a mişcat.

(5) Sancţiuni:

a) dacă jucătorul echipei adverse se află mai aproape de 5 m lovitura liberă trebuie repetată.

b) dacă jucătorul care execută lovitura atinge încă o dată mingea, fără ca aceasta să fi fost atinsă de un alt jucător, jocul trebuie reluat cu o lovitură liberă indirectă în favoarea echipei adverse din locul unde jucătorul a atins mingea a doua oară, ţinându-se cont de dispoziţiile generale obligatorii.

(6) Este sancţionat cu **lovitură liberă indirectă** jucătorul care comite una dintre următoarele greşeli:

a) ca portar:

- nu repune mingea in joc în mai puţin de 6 secunde din momentul in care a prins-o(cu exceptia repunerii mingii in joc din aut de poarta).
- atinge cu mâna mingea care i-a fost trimisă intenţionat acasă cu piciorul de către un coechipier;
- atinge cu mâna mingea care i-a fost trimisă din lovitură de la margine de către un coechipier;

b) ca jucător de câmp:

- atacă prin alunecare un adversar jucând mingea (se va sancţiona cu lovitură liberă directă o alunecare în urma căreia mingea nu a fost jucată)

- joacă periculos;
- intarzie portarul sa repuna mingea in joc;
- comite o altă greseala, neprevăzută la Legea 10, în urma căruia arbitrul întrerupe jocul şi îl sancţionează sau îl elimină pe jucător.

Lovitura liberă indirectă trebuie executată din locul în care a fost comisă greseala : dacă greseala s-a petrecut în interiorul propriei suprafeţe de pedeapsă lovitura va fi executată de pe linia de 6 m. de pe punctul cel mai apropiat locului în care a fost comisă infracţiunea.

(7) Este sanctionat cu **lovitura libera directa** jucatorul care dupa parerea arbitrului comite din neglijenta, imprudenta sau cu o forta excesiva una din urmatoarele greseli :

- loveste sau incearca sa lovească un adversar
- pune piedica unui adversar
- loveste sau incearca sa lovească cu piciorul un adversar
- sare asupara unui adversar
- ataca un adversar
- impinge un adversar
- ataca prin alunecare prin adversar

sau comite urmatoarele greseli :

- tine un adversar
- scuipa un adversar
- joaca mingea in mod voit cu mana (cu exceptia portarului in suprafata sa de pedeapsa)

Lovitura libera directa se va executa de pe locul unde sa comis greseala .

Legea 12 – Lovitura de pedeapsă

(1) Se acordă lovitură de pedeapsă de la 7 m în favoarea echipei adverse în cazul în care unul dintre jucătorii unei echipe comite în propria suprafaţă de pedeapsă o greseala care atrage după sine o lovitură liberă directă.

(2) Se acorda o lovitura de pedeapsa de la 9 m daca o echipa comite mai mult de 5 greseli sanctionate cu lovitura libera directa sau indirecta in timpul unei reprize.(la a 6 a greseala se acorda lovitura de pedeapsa de la 9 m)

3. Din lovitură de pedeapsă se poate marca gol direct.
Lovitura de pedeapsă trebuie executată chiar dacă în momentul acordării ei timpul de joc a luat sfârşit.

- mingea trebuie aşezată pe punctul de pedeapsă;
- executantul loviturii trebuie să fie bine identificat;
- portarul trebuie să stea pe propria linie de poartă şi nu se poate mişca în direcţia înainte până în momentul executării loviturii. Pe linia de poartă se poate mişca atât la stânga cât şi la dreapta.
- toţi ceilalţi jucători trebuie să se afle în interiorul terenului de joc, în afara suprafeţei de pedeapsă, în spatele punctului de pedeapsă, la cel puţin 5 m. de minge şi nu trebuie să împiedice jucătorul care execută lovitura;
- executantul loviturii trebuie să trimită mingea înainte;
- să nu joace mingea din nou până când aceasta nu a fost atinsă sau jucată de către un alt jucător;
- mingea intră în joc doar după ce a fost atinsă şi ca urmare a acesteia s-a mişcat.

(3) **Sancţiuni:**

a) dacă echipa în apărare încalcă regulile:

- dacă nu s-a înscris gol, lovitura de pedeapsă se va repeta;

b) dacă un jucător al echipei în atac, altul decât cel care a executat-o încalcă regulile:

- dacă s-a înscris gol, lovitura de pedeapsă se va repeta;
- dacă nu s-a înscris gol, lovitura de pedeapsă nu se va repeta.

c) dacă jucătorul care execută lovitura de pedeapsă încalcă regulile:

- se va acorda echipei adverse o lovitură liberă indirectă de pe locul unde s-a comis greseala, indiferent dacă s-a înscris sau nu gol, ţinându-se cont de prevederile generale obligatorii.

Legea 13 – Aruncarea de la margine

Aruncarea de la margine este un mod de reluare a jocului.

(1) Din aruncare de margine nu se poate înscrie gol direct.

(2) Jocul trebuie reluat cu o aruncare de margine dacă mingea, fie pe pământ, fie în aer, părăseşte cu toată circumferinţa sa terenul de joc în dreptul liniei de margine.

- Aruncarea este executată de echipa adversă celei care a atins ultima dată mingea
- Jucătorul care execută aruncarea va trimite mingea pe terenul de joc cu mainile, din afara terenului de joc sau de pe linie
- Jucătorii echipei adverse vor păstra o distanţă de cel puţin 5 m faţă de minge
- Jucătorul care execută aruncarea va putea să atingă din nou mingea abia după ce aceasta a fost atinsă de un alt jucător
- Mingea intră în joc doar dacă a fost trimisă către interiorul terenului de joc şi a intrat in intergime pe terenul de joc .

(3) Sancţiuni:

a) dacă jucătorul care execută aruncarea mai atinge o dată mingea, înainte ca aceasta să fi fost atinsă de un alt jucător, jocul va fi reluat printr-o lovitură liberă indirectă de la locul unde a fost atinsă mingea. Trebuie luate în considerare dispoziţiile generale obligatorii.

b) dreptul de a executa aruncarea de margine va reveni adversarului dacă:

- jucătorul care execută aruncarea nu o face de la locul stabilit.
- execută aruncarea din interiorul terenului de joc

Legea 14 - Aruncarea de la poartă

Aruncarea de la poartă este un mod de reluare a jocului.

(1) Din aut de poartă nu se poate înscrie gol direct.

Portarul are obligaţia de a repune mingea în joc numai din mână în 6 secunde, de la reprimirea balonului în suprafaţa de joc, în caz contrar este sancţionat cu cartonas galben

(2) Jocul este reluat prin aruncare de poartă în cazul în care mingea, atât în aer cât şi pe pământ cu toată circumferinţa sa depăşeşte linia de bază şi a fost atinsă ultima dată de un jucător al echipei în atac.

- portarul stând în interiorul suprafeţei de pedeapsă poate arunca mingea cu mâna în suprafaţa terenului de joc în orice direcţie
- jucătorii echipei adverse trebuie să stea în afara suprafeţei de pedeapsă
- portarul nu poate atinge din nou mingea înainte ca aceasta să fi fost jucată de un alt jucător
- mingea ajunge în joc dacă portarul o aruncă în afara suprafeţei de pedeapsă

(2) Sancţiuni:

a) dacă imediat după aruncare mingea nu părăseşte suprafaţa de pedeapsă:

aruncarea trebuie repetată

dacă portarul atinge din nou mingea după ce aceasta a părăsit suprafaţa de pedeapsă dar încă nu a fost atinsă de nici un alt jucător:

jocul se va relua printr-o lovitură liberă indirectă în favoarea echipei adverse din locul unde portarul a atins mingea a doua oară

b) dacă portarul, după ce a pus mingea în joc reţine în mână mingea primită de la un coechipier:

jocul se va relua printr-o lovitură liberă indirectă în favoarea echipei adverse ţinându-se seamă de dispoziţiile generale obligatorii

Legea 15 - Lovitura de colţ

Lovitura de la colţ este un mod de reluare a jocului.

(1) Din lovitură de colţ se poate marca gol direct.

Jucătorul are obligaţia de a executa lovitura de colţ în 6 secunde, de la reprimirea balonului în suprafaţa de joc, în caz contrar este sancţionat cu cartonas galben

(2) Se acordă lovitură de colţ în cazul în care mingea, după ce a fost atinsă ultima dată de un jucător al echipei în apărare, a depăşit în întregime linia de poartă (în afara părţii acestei linii cuprinsă între stâlpii porţii).

jucătorii echipei adverse nu vor putea să se apropie la mai puţin de 5 m. de minge;

lovitura de colţ se execută de un jucător al echipei în atac;

mingea este în joc după ce a fost lovită şi ca urmare a loviturii s-a mişcat; jucătorul executant nu poate juca mingea a doua oară înainte ca aceasta să fi fost jucată de un alt jucător.

(3) Sancţiuni:

- dacă jucătorul care execută lovitura joacă mingea a doua oară înainte ca ea să fi fost atinsă sau jucată de un alt jucător, arbitrul va acorda o lovitură liberă indirectă echipei adverse, executată de pe locul unde s-a comis greşeala, cu excepţia prevederilor excepţionale;
- dacă se comite o oricare altă infracţiune, lovitura de colţ va fi repetată.

Legea 16 - Criterii de departajare la egalitate de puncte (aplicata la Competitii Nationale)

Comisia de Organizare va intocmi dupa fiecare etapa clasamentele avand in vederea urmatorul sistem de atribuire a punctelor:

joc castigat - 3 puncte

joc egal - 2 puncte (pentru echipa invingatoare dupa loviturile de departajare)

joc egal - 1 punct (pentru echipa invinsa dupa loviturile de departajare)

c. joc pierdut - 0 puncte

1.1 In cazul jocurilor care se termina la egalitate in grupe, se vor executa lovituri de departajare. Echipa care va invinge in urma loviturilor de departajare, vor mai primi un punct in clasament (in total, 2 puncte).

2. Daca dupa disputarea tuturor jocurilor din grupa doua echipe vor acumula acelasi numar de puncte, departajarea se va face in baza rezultatului din jocul direct (se vor lua in considerare si loviturile de departajare).

a) meciul direct;

b) cu exceptia cazului in care una dintre echipe are un numar mai mare de meciuri castigate in timpul regulamentar, situatie in care echipa cu mai multe meciuri castigate in timp regulamentar se va califica;

3. Daca dupa disputarea tuturor jocurilor din grupa, trei sau mai multe echipe acumuleaza acelasi numar de puncte, se va intocmi un clasament in care se vor lua in considerare doar rezultatelor din jocurile directe (jocurile dintre echipele aflate la egalitate). Echipele care au invins la loviturile de departajare primesc in continuare 2 puncte. In clasament, departajarea se va face dupa urmatoarele criterii:

a) golaverajul cel mai bun;
b) cel mai mare numar de goluri marcate;
c) numarul mai mare de victorii;
d) daca dupa primele trei criterii, raman in continuare doua echipe la egalitate, pentru departajare se va aplica criteriul jocului direct. Daca in urma primelor trei criterii aplicate raman in continuare trei sau mai multe echipe la egalitate se aplica criteriile de mai jos, cu mentiunea ca dupa aplicare unui criteriu rama la egalitate doar doua echipe se va aplica automat criteriu jocului direct.
e) numarul mai mic de avertismente (un cartonas rosu direct, se echivaleaza cu 3 cartonase galbene); se vor lua in considerare toate cartonasele, inclusiv cele aratate celor de pe banca de rezerve – jucatori, oficiali, inscrisi in raportul de arbitraj;
f) numarul mai mic de etape de suspendare primite;
g) Clasamentul National emis de FMR pentru anul anterior;
h) tragerea la sorti .
4. In cazul jocurilor care se desfasura in sistem eliminatoriu si după timpul regulamentar de joc se termina la egalitate, se va trece direct la loviturile de departajare. Se vor executa alternativ, cate 3 (trei) lovituri de departajare de catre fiecare echipa. Daca egalitatea va persista, se va executa in continuare cate o lovitura de fiecare echipa pana cand una marcheaza si cealalta rateaza.
Pot participa toti jucatorii trecuti pe raportul de arbitraj, cu conditia ca numarul sa fie egal, inainte de a se trece la executarea loviturilor de departajare.

Legea 17. - Echipamentul jucătorilor

(1) Siguranţă:

Echipamentul sau ţinuta jucătorilor nu trebuie în nici un caz să prezinte vreun pericol pentru ei înşăşi sau pentru ceilalţi jucători. Această măsură se aplică şi bijuteriilor de orice fel, atelelor gipsate , ochelari(exceptie ochelari pentru sportivi) .

(2) Echipament de bază:

- tricou;
- şort (dacă jucătorul poartă sub şort echipament de ciclist, acesta trebuie să fie de acelaşi culoare cu şortul);
- jambiere;
- apărători;
- ghete (ghete de sală, confecţionate din piele moale. Ghetele cu crampoane sunt interzise);

a) Tricou:
- pe spatele tricourilor se aplică vizibil o numerotare de la 1 la 99.

b) Apărători:
- jambierele trebuie să acopere în totalitate apărătorile;
- trebuie confecţionate din material corespunzător (gumă, plastic etc.)
- trebuie să asigure o protecţie adecvată împotriva accidentărilor.

(c) Portarul:
- poate purta şi pantaloni lungi;
- tricoul trebuie să fie diferit de cel al coechipierilor şi al adversarilor, respectiv de cele ale arbitrilor.

(3) Sancţiuni:

În cazul încălcării acestei reguli, jucătorul trebuie chemat să părăsească terenul de joc.
Poate reveni doar dacă jocul este oprit şi arbitrul verifică dacă echipamentul jucătorului corespunde conform regulamentului de joc.

(4) Echipa gazdă va juca în echipamentul principal, iar echipa oaspete este obligată să aibă un echipament diferit (in cazul in care cele 2 echipe au aceleasi culoare de echipament,organizatorii vor pune la dispozitie maieuri de culoare diferita pentru echipa oaspete).
Menţiuni: echipa gazdă este echipa desemnată în urma tragerii la sorţi pentru definitivarea programului competitional .

Legea 18 - Arbitrul

(1) Pentru conducerea fiecărei partide vor fi delegaţi doi arbitrii care vor veghea la aplicarea regulilor de joc şi a căror autoritate şi exerciţiu al drepturilor vor începe de îndată ce ei au intrat pe terenul de joc şi vor dura până în momentul în care vor părăsi terenul.

(2) Drepturi şi obligaţii:

- veghează la aplicarea regulilor de joc
- are dreptul de a opri jocul pentru orice încălcare a regulamentului, de a suspenda sau de a întrerupe definitiv partida în cazul unor evenimente neprevăzute sau neaşteptate
- ia atitudine împotriva jucătorului care are o comportare nesportivă, îl va avertiza, iar, în cazul infracţiunilor grave va dispune eliminarea acestuia
- va trimite în afara terenului de joc acele persoane care au pătruns pe teren fără încuviinţarea sa
- va opri partida, dacă consideră că un jucător a fost grav accidentat şi va dispune transportarea lui în afara terenului de joc
- va lăsa jocul să continue în cazul în care consideră că jucătorul a suferit doar o accidentare uşoară;
- va hotărî dacă mingea adusă pentru joc corespunde cerinţelor Legii 2

Deciziile arbitrului referitoare la partidă sunt inatacabile .
Arbitrul îşi poate schimba o decizie care, după părerea sa ca urmare a unei consultări cu celalalt arbitru, îşi dă seama că este eronată, cu condiţia ca jocul să nu fie reluat sau să se fi terminat.

(1) Arbitrul:

- veghează ca timpul de joc prevăzut în Legea 19 să fie respectat
- verifică durata eliminărilor
- indică prin semnalizare sonoră, sfârşitul reprizelor şi a partidei
- consemnează numărul de pe tricou al marcatorilor
- notează şi verifică pe foaia de arbitraj numele, numărul de pe tricou al jucătorului atenţionat cu cartonaş galben sau roşu, precum şi minutul
- la sfârşitul partidei arbitrul consemnează pe foaia de arbitraj motivul eliminărilor pentru cartonaşele roşii
- verifică dacă înlocuirea a fost făcută regulamentar

Legea 19 - Durata jocului

(1) Timp de joc:

a) partidele se dispută în două reprize a câte 20 minute,
b) timpul de joc este cronometrat de arbitrul

(2) Pauză:

Durata pauzei poate fi de max. 5 minute..
Durata fiecărei reprize va fi prelungită pentru a se permite executarea sau repetarea unei lovituri de pedeapsă.

Legea 20 - Lovitura de începere şi de reluare a jocului

(1) Măsuri preliminare:

Înaintea începerii partidei, alegerea terenurilor şi a loviturii de începere va fi trasă la sorţi cu ajutorul unei monede. Echipa favorizată de sorţi va avea dreptul să aleagă terenul. Echipei adverse îi va aparţine lovitura de începere.

Repriza secundă este începută de echipa care în prima repriză a ales terenul.

(2) Lovitura de începere:

Lovitura de începere este un mod de a pune mingea în joc:

- la începutul jocului
- după gol
- în momentul începerii reprizei secunde

Din lovitura de începere poate fi marcat gol direct.

Aplicare:

- fiecare jucător trebuie să se afle în propria jumătate de teren
- jucătorii echipei adverse trebuie să se afle la o distanţă de cel puţin 5 m. faţă de mingemingea se află la centrul terenului de joc
- arbitrul face semn pentru executarea loviturii
- jucătorul care execută lovitura de începere va pasa mingea unui adversar care are obligatia sa o trimita inapoi aceluias jucator
- mingea intră în joc dupa ce a primit-o executantul inapoi

După gol echipa care a primit golul va repune mingea în joc într-un mod identic.

Sancţiuni:

În orice alte cazuri de încălcare a regulamentului lovitura de începere va fi repetată.

(3) Mingea de arbitru:

Dacă jocul este întrerupt într-un mod neprevăzut de regulament şi dacă nu s-au comis alte infracţiuni, jocul va fi reluat printr-o minge de arbitru din locul în care se afla mingea în momentul întreruperii jocului. Dacă în timpul executării mingii de arbitru mingea depăşeşte terenul de joc fără ca aceasta să fi fost jucată de un jucător, mingea de arbitru va fi repetată de la locul iniţial.

Aplicare:

- Arbitrul repune mingea în joc prin minge de arbitru. Ea va fi efectuată în locul în care se afla mingea în momentul întreruperii jocului. Dacă acest lucru s-a petrecut în interiorul suprafeţei de pedeapsă, mingea de arbitru va fi efectuată de pe linia de 6 m. paralelă cu linia de poartă de

pe punctul cel mai apropiat locului în care a fost comisă abaterea.
- Mingea ajunge în joc doar dacă atinge pământul.

Sancţiuni:
Mingea de arbitru se repetă în cazul în care:
- unul dintre jucători atinge mingea înainte ca aceasta să fi atins pământul;
- după ce atinge pământul, mingea părăseşte terenul de joc fără să fie jucată de cineva.

Menţiuni:
Lovitura liberă acordată echipei în apărare în propria suprafaţă de pedeapsă poate fi executată din orice punct al acestei suprafeţe.
Lovitura liberă indirectă acordată echipei în atac în suprafaţa de pedeapsă a adversarului va fi executată de pe va fi efectuată de pe linia de 6 m. paralelă cu linia de poartă de pe punctul cel mai apropiat locului în care a fost comisă abaterea.

Legea 21 - Mingea în joc şi mingea în afara jocului

(1) Mingea este afară din joc:
- atunci când depăşeşte terenul de joc, fie pe pământ, fie în aer
- atunci când partida a fost oprită de către arbitru

(2) Mingea este în joc în orice alt moment, inclusiv în următoarele cazuri:
- dacă a revenit în terenul de joc după ce a atins un stâlp al porţii sau o bară transversală a porţii
- dacă a revenit în terenul de joc după ce l-a atins pe arbitrul aflat în interiorul terenului de joc

Legea 22 - Golul

(1) Trebuie acordat gol:
când mingea, fie pe pământ, fie în aer, a depăşit în întregime linia de poartă între stâlpi şi pe sub bara transversală ale porţii fără ca înainte echipa adversă să fi comis vreo infracţiune.

(2) Învingătorul partidei:
- echipa care a înscris cel mai mare număr de goluri va câştiga partida. Dacă nu s-a înscris nici un gol sau dacă echipele au reuşit să înscrie un număr egal de goluri jocul va fi declarat egal.

Această competiție este organizată sub egida Federației Române de Minifotbal cu scopul de a atrage jucatori din dorința practicării, promovării sportului în masă și a fairplay-ului competițional.
Prezentul înscris este proprietatea intelectuală a Federatiei Române de Minifotbal si nu poate fi modificat sau reprodus doar cu acordul acestuia.
Implementarea regulamentului in afara altor comeptitii decat cele organziate de Federatie sau sub egida Federatiei se pedepseste conform legilor in vigoare

Comisia Nationala de Competiții prin Comitetul Executiv al FRM

© copyright 2024 | Federatia Romana de Minifotbal |Toate drepturile asupra acestui document sunt rezervate. Acesta nu poate fi reprodus parţial sau integral, nu poate fi folosit sau citat în alte lucrări , competitii, evenimente sportive fără acordul Federatiei Romane de Minifotbal.