



REGULAMENTUL DE JOC si ORGANIZARE

“CAMPIONATUL NATIONAL OLD BOYS +40”

**ORGANIZAT DE
FEDERAȚIA ROMÂNĂ DE MINIFOTBAL**

**În cadrul programului de promovare
a activităților de minifotbal
Sportul pentru toți**

Ediția iulie | 2024

© copyright 2024



Legea 1 Terenul de joc

(1) Jocurile se vor disputa numai pe suprafețe cu gazon artificial, în conformitate cu regulamentul competițional.

(2) Dimensiuni:

Terenul de joc trebuie să aibă o formă dreptunghiulară. Lungime liniilor de margine trebuie în toate cazurile să fie mai mari decât lungimea liniilor de poartă.

Lungime: min. 38 m, max. 42m..

Lățime: min. 18 m, max. 22 m.

(3) Linii de marcare a terenului de joc:

Terenul de joc trebuie să fie marcat cu linii vizibile. Liniile fac parte integrantă din spațiul pe care-l delimitează. Liniile de demarcație mai lungi se numesc linii de margine, iar cele mai scurte se numesc linii de poartă.

Terenul de joc va fi împărțit în două jumătăți egale prin linia mediană.

Punctul de la centrul terenului va fi marcat la mijlocul liniei mediane.

(4) Suprafața de pedeapsă:

La fiecare capăt al terenului se va delimita o suprafață de pedeapsă cu următoarele caracteristici:

- se vor trasa două linii perpendiculare pe linia de poartă, la 3 m de la partea interioară a fiecărui stâlp al porții;
- aceste linii se vor întinde pe terenul de joc pe o distanță de 6 m și vor fi unite printr-o linie trasată paralel cu linia de poartă.
- există și posibilitatea ca această suprafață să fie sub formă de semicerc, punctul perpendicular pe linia de poartă aflându-se la o distanță de 6 m

(5) Punctul de pedeapsă:

În preajma fiecărei suprafețe de pedeapsă va fi marcat vizibil un punct situat pe o linie imaginară perpendiculară pe linia de poartă, la 7 m. din mijlocul liniei de poartă. Acesta este punctul de pedeapsă.

(6) Zona de înlocuire:

Zona de înlocuire se află lângă linia de margine, în fața băncilor de rezervă. Jucătorii trebuie să efectueze înlocuirea în interiorul acesteia.

- Zona de înlocuire va fi marcată în fața băncilor de rezervă și va avea o lățime de cel puțin 3 m. Linia care marchează zona de înlocuire va avea o lungime de 80 cm.

(7) Porțile:

Porțile trebuie ridicate la mijlocul liniei de poartă.

Porțile se constituie din doi stâlpi verticali care sunt legate de o bară transversală paralelă cu linia de poartă.

Distanța interioară dintre cei doi stâlpi va fi de 3 m, partea inferioară a barei transversale se va afla la o înălțime de 2 m de linia de poartă.

Plasele de la porți sunt obligatorii și vor fi prinse astfel încât să nu jeneze portarul.

În scopul prevenirii accidentelor, porțile trebuie bine fixate.

Diametrul stâlpilor și a barei transversale este de minim 6 cm.



Legea 2 - Mingea de joc

(1) Mingea:

- va fi de formă sferică
- materialul poate fi confecționat din piele sau din alt material omologat;
- va avea o circumferință cuprinsă între limitele admise 68-70 cm
- greutatea la începutul jocului min. 410 gr., max. 450 gr.
- va avea o presiune între 0.6 – 1.1 atmosfere (600-1100 g/cm²)

Mențiuni:

Dacă mingea se sparge sau se deteriorează în timpul desfășurării jocului:

- jocul va fi oprit
- jocul se va relua, cu o altă minge, printr-o minge de arbitru de pe locul în care se afla prima minge în momentul în care s-a deteriorat, cu excepția prevederilor la Legea 20

Dacă mingea se sparge sau se deteriorează atunci când nu este în joc, înainte de executarea unei lovituri de început, a aruncării de la poartă, a loviturii de la colț, a unei lovituri libere, a loviturii de pedeapsă sau a loviturii de la margine:

- jocul se va relua în mod corespunzător
- se va juca obligatoriu cu mingea pusă la dispoziție de organizatori

Pe parcursul jocului mingea poate fi schimbată doar cu acordul arbitrului.

Legea 3 - Modul de organizare

- a) Programul de desfășurare este stabilit de către Comisia de Organizare.
- b) Campionatul va avea o Comisie de Disciplină, care va răspunde de buna desfășurare a turneului conform regulamentului competițional, luând în considerare atribuțiile de la Legea nr.8.
- c) Echipele participante sunt direct răspunzătoare pentru orice manifestare reprobabilă a propriilor suporteri.
- d) În incinta spațiului de joc pot intra doar jucătorii, antrenorii și delegații echipelor care sunt înscrși pe raportul de arbitraj.
- e) Punctajul se stabilește în felul următor: 3 puncte victorie, 1 punct egal și 0 puncte pentru înfrângere. În caz de disputare a competiției în sistem grupe, pe lângă punctajul de mai sus se aplică următoarea departajare: la finalul timpului regulamentar de joc din grupe echipele vor executa câte trei lovituri de departajare. Echipa câștigătoare, va primi 2 puncte iar echipa învinsă 1 punct.
- f) Partidele nu se amână și se vor susține la data și ora stabilită de Comisia de Organizare. Pe perioada competiției organizatorii vor pune la dispoziție echipelor cadru medical și arbitrii.

Legea 4 – Numărul și statutul jucătorilor

- (1) Au dreptul să participe la competițiile naționale, jucătorii amatori, cu vârsta minim împlinită de 40 ani sau jucători care vor împlini vârsta minimă cerută în anul în curs.
- (2) Nu au drept de joc jucătorii de fotbal legitimați cu vize valabile la echipe din Liga 1, Liga a 2-a, pe anul competițional în curs, precum și cei din ligile similare din afara României. În continuare se vor aplica normele și prevederile (deciziile) emise de CEX al FRM.
- (3) Lotul echipei va cuprinde maxim 15 jucători care vor fi trecuți pe raportul de joc după următoarele criterii:



- vârsta minimă – precizat la punctul 1 din Legea 4 (aplicabilă la Competiția Națională)
 - la competițiile locale comisia de organizare poate stabili și o altă vârstă minimă pentru jucătorii participanți și numărul acestora
- (4) Echipele au obligația de a prezenta la Comisia de Organizare următoarele documente:
- tabel nominal cu lotul echipei (Anexa1)
 - jucătorii au obligația de a avea asupra lor dovada vizei medicale valabile sau alt act care să ateste efectuarea controlului medical valabil min. 6 luni de la data emiterii.
- (5) Numarul de inlocuiri nelimitat, care se vor efectua numai in dreptul banciilor de rezerve la semnul prevazut prin marcaj si numai cu incuviintarea arbitrului
- (6) In cazul in care se depune o contestatie sau se constata din partea echipei adverse ca echipa a incalcat una din prevederile mentionate in cel putin unul din articolele de mai sus sau a folosit un jucator nementionat in raportul de arbitraj sau a trecut pe foaia de arbitraj un jucator fara viza medicala, va pierde jocul cu 3-0
- (7) Numărul minim de jucători necesar pentru începerea partidei este de 3 juc de câmp și 1 portar.
- (8) Delegatul fiecărei echipe este obligat să semneze raportul de arbitraj înainte și după terminarea partidei.
- (9) Echipa care nu se prezintă într-un interval de 10 min de la ora programării pierde partida din etapa respectivă cu 3-0.
- (10) Echipa are obligația de a se prezenta la data și ora partidei programate din competiție cu echipament corespunzător conform Legii nr. 17

Procedura de înlocuire:

Pentru fiecare partidă pot fi înscriși jucători de rezervă. Numărul maxim al jucătorilor prezenți în cadrul unei echipe pe raportul de joc este de 15.

Pe durata partidei numărul înlocuirilor este nelimitat. Jucătorul înlocuit poate participa din nou la joc. Schimbarea poate fi efectuată indiferent dacă mingea este în joc sau în afara jocului, dar numai cu încuviințarea arbitrului de margine.

Pe durata timpului regulamentar de joc portarul poate fi schimbat, doar cu anunțarea prealabilă a arbitrului, după care se va efectua înlocuirea portarului.

În situația în care portarii uneia dintre echipe se accidentează aceștia pot fi înlocuiți și cu un jucător de câmp.

Procedura de înlocuire se efectuează regulamentar în următoarele situații:

- arbitrul de margine va fi informat în prealabil de fiecare înlocuire avută în vedere
- jucătorul înlocuit trebuie să părăsească terenul de joc
- jucătorul de rezervă poate intra pe terenul de joc de abia după ieșirea jucătorului pe care trebuia să-l înlocuiască și după ce a primit acordul arbitrului de margine
- jucătorii de rezervă se află sub autoritatea arbitrului, indiferent dacă participă sau nu la joc
- procedura de înlocuire este efectuată în momentul în care jucătorul de rezervă pătrunde pe terenul de joc. Din acest moment jucătorul înlocuit devine jucător de rezervă.

Sanctiuni:

a) în cazul în care jucătorul de rezervă intră pe terenul de joc fără permisiunea arbitrului de margine:

- jocul va fi oprit
- jucătorul de rezervă trebuie sancționat cu cartonaș galben și va trebui să părăsească terenul de joc
- jocul se va relua cu lovitură liberă indirectă în favoarea echipei adverse de pe locul în care se afla mingea în momentul întreruperii jocului, cu excepția prevederilor Legii 20

(b) în cazul în care jucătorul de rezervă pătrunde pe terenul de joc înainte ca jucătorul pe care-l înlocuiește nu părăsește suprafața de joc:



- jocul trebuie întrerupt
- jucătorul de rezervă trebuie sancționat cu cartonaș galben
- jocul trebuie continuat cu lovitură liberă indirectă în favoarea echipei adverse din locul în care se afla mingea în momentul întreruperii jocului, cu excepția prevederilor Legii 20
- (c) dacă jucătorul de rezervă pătrunde pe terenul de joc în afara zonei de înlocuire sau dacă jucătorul înlocuit părăsește terenul în afara acestei zone (cu excepția cazurilor de accidentare):
- jocul trebuie întrerupt
- jucătorul vinovat trebuie sancționat cu cartonaș galben
- jocul trebuie continuat cu lovitură liberă indirectă în favoarea echipei adverse din locul în care se afla mingea în momentul întreruperii jocului, cu excepția prevederilor Legii nr.20

Legea 5 - Legitimarea jucătorilor

- (1) Pana cu 2 zile inainte de inceperea competitiei echipele au obligatia de a aduce tabelul cu jucatorii echipei (maxim 15) unde vor fi trecute numele echipei, delegat, antrenor, cu datele personale (seria si nr C.I. , CNP). Jucătorii vor avea asupra lor cartea de identitate sau pasaport sau legitimație emis de Comisia de Organizare locala sau de Asociația Județeană de Minifotbal (AJM) /Asociația Municipală de Minifotbal București (AMMB).
- (2) Fiecare jucător are obligația de a prezenta avizul medical, care dovedește că jucătorii echipei sunt apti din punct de vedere medical pentru competitia sportiva. Prezența vizei medicale, exonerează pe organizatori de orice inconvenient apărut pe durata desfășurării competiției.
- (3) La începutul fiecărui joc este obligatorie completarea de către delegatul echipei a raportului de arbitraj, conform tabelului e înscriere și numerelor de pe tricouri.
- (4) La începutul fiecarui joc se va face identificarea jucatorilor celor 2 echipe impreuna cu arbitrii jocului.
- (5) O echipă NU are dreptul de a mai înscrie jucători în competiție după comunicarea lotului de jucători de către organizatori. (aplicabil doar la Competiția Națională). Un jucător nu poate fi legitimat decât la o singură echipă pe toată durata competiției.

Legea 6 - Neprezentarea, retragerea sau refuzul de a relua jocul

Dacă una sau ambele echipe nu se prezintă la teren, întârzie sau nu prezintă raportul de arbitraj completat sau nu se legitimează cu CI (B.I.) sau pașaport cu cel mult 10 minute de la ora stabilită conform programului de joc sau se prezintă cu mai puțin de 4 jucători, arbitrul va fluiera sfârșitul partidei și va consemna în raportul de arbitraj situația respectivă, urmând ca echipa în cauză să fie sancționată conform regulamentului de joc.

Sanctiuni:

- a) neprezentarea la un joc a uneia dintre echipe se sancționează cu pierderea jocului cu 3-0;
- b) părăsirea terenului de joc de către o echipă înaintea fluierului de final sau refuzul de a relua jocul, se sancționează cu excluderea echipei din competitie si anularea tuturor rezultatelor înregistrate;
- c) In continuare se vor aplica prevederile Regulamentului Disciplinar in vigoare.
- d) în cazul în care fapta prevăzută la aliniatul de mai sus, se comite pentru a influența clasificarea sau calificarea echipei adverse sau a altor echipe se sancționează cu excluderea din competiție;



Legea 7 - Comisia de Organizare

- a) Comisia de Organizare (FRM sau CL) este formată din 3 membrii și este forul suprem care coordonează competiția.
- b) Comisia de Organizare are obligativitatea de a analiza în timp util eventualele contestații și raportul făcut de Comisia de Disciplină în cazul abaterilor.
- c) În cadrul comisiei se aprobă o hotărâre dacă este votată cu 2/3 din totalul voturilor exprimate de către membrii prezenți.
- e) Comisia de Organizare desemnează un număr de 3 persoane care vor forma Comisia de Disciplină.
- f) În cazul competițiilor locale Comisia de Organizare poate dizolva Comisia de Disciplină în cazul în care aceasta nu se conformează regulamentului competițional, atribuțiile acesteia fiind preluate de către Comisia de Organizare.

Legea 8 - Comisia de Disciplină

- (1) Comisia de Disciplină este alcătuită din 3 persoane care sunt numite de către Comisia de Organizare (în cazul competițiilor locale) sau de către Comisia Nationala de Disciplină
- (2) Membrii acestei comisii au obligația de a analiza și a evalua orice contestație depusă de către orice echipă care evoluează în competiție și să analizeze abateri comise conform regulamentului.
- (3) Au obligația de a analiza și a sancționa orice jucător sau echipă care nu se conformează regulamentului competițional.
- (4) Au obligația de a efectua verificări și a hotărî sancțiuni asupra legitimității jucătorilor și a echipelor angrenate în această competiție conform regulamentului.
- (5) În cazul în care Comisia de Disciplină nu acționează conform regulamentului competițional și oferă avantaje unor echipe sau jucători poate fi dizolvată de către Comisia de Organizare în orice perioadă a competiției.
- (6) Comisia de Disciplină are obligația de a anunța toate hotărârile luate.

Legea 9 - Contestații

- (1) Echipele pot introduce contestații împotriva omologării jocurilor cu rezultatul de pe teren, astfel:
 - a) înainte începerii jocului dacă se contestă dreptul de joc al uneia sau al mai multor jucători din echipa adversă înscrși în raportul de arbitraj, menționând motivele
 - b) în pauză sau la cel mult 5 min. după terminarea jocului pentru aceleași motive.
 - c) dacă se contestă dreptul de joc al unui jucător care intră pe teren după începerea jocului, în cazul în care nu s-a prezentat C.I. sau B.I. pentru control înainte începerii jocului dacă se încalcă regulamentul competițional.
 - d) în cazul unor contestații (folosirea unor jucători fără drept de joc la echipa respectivă) Comisia de organizare va analiza și va lua decizia în cel mai scurt timp. În cazul în care contestația se dovedește a fi fondată, echipa respectivă va fi sancționată cu pierderea jocului cu 3-0, dacă situația se repetă echipa va fi sancționată cu excluderea din campionat.

Legea 10 - Incorectitudini și comportament nesportiv

- (1) **Trebuie sancționat / atenționat cu cartonaș galben la prima abatere și la a doua abatere eliminat jucătorul care:**



- se comportă nesportiv;
- pune piedică unui adversar, trânteste sau încearcă să trântască un adversar cu ajutorul piciorului;
- ține sau încearcă să țină un adversar în încercarea de a-și exercita dreptul la joc;
- joacă intenționat mingea cu mâna (cu excepția portarului aflat în propria suprafață de pedeapsă), dacă după parerea arbitrilor este o comportare nesportivă .
- încalcă în mod repetat regulile de joc;
- întârzie reluarea jocului; conform Legii nr.14 și Legii nr. 20
- în caz de lovitură liberă, lovitură de colț sau lovitură de pedeapsă nu respectă distanța regulamentară, conform Legii nr. 11; Legii nr.12; Legii nr. 13 și Legii nr. 15
- pătrunde pe terenul de joc fără acordul arbitrilor și se comportă nesportiv;
- părăsește suprafața de joc fără permisiunea arbitrilor sau prin alt loc decât cel indicat (cu excepția accidentării !)

(2) Pe durata partidei, jucătorul trebuie eliminat (cartonaș roșu) și suportă sancțiunile de mai jos dacă:

- comite o greșală gravă, asupra adversarului;
- joacă brutal: lovește intenționat adversarul fără a avea intenția de a juca mingea;
- lovește sau încearcă să lovească un adversar;
- sare asupra unui adversar cu intenția de a-l lovi;
- se folosește de propria forță fizică în mod brutal fără a avea intenția de a juca mingea;
- scuipă adversarul sau o altă persoană;
- dacă prin cuvinte, gesturi își exprimă dezacordul asupra unor decizii de arbitraj folosind un limbaj vulgar;
- folosindu-se de mâini, privează echipa adversă de înscrierea unui gol evident (cu excepția portarului aflat în propria suprafață de pedeapsă);
- privează echipa adversă de marcarea unui gol evident folosindu-se de mijloace care atrag după sine lovitură liberă sau lovitură de pedeapsă;
- folosește un limbaj grosolan, expresii jignitoare;
- folosește violența fizică la adresa jucătorilor, arbitrilor sau a altor persoane; sancțiune excludere din competiție;
- comite o greșală care atrage după sine un al doilea cartonaș galben

Sancțiuni disciplinare :

- în cazul în care un jucător primește în timpul aceluiași meci 2 cartonașe galbene, urmând cel roșu, va fi suspendat cu o etapă.
- în cazul în care un jucător va primi un cartonaș roșu pentru un act de joc, va fi suspendat de la 1 până la 4 etape.
- în cazul în care un jucător primește cartonașul roșu pentru injurii, agresiune fizică, violență, brutalitate, va fi suspendat de la 4 etape până la excludere.
- în cazul în care un jucător lovește cu pumnul, capul, piciorul, un adversar, oficial, coechipier, va fi exclus din campionat.
- orice oficial al unei echipe care are un comportament total neadecvat unei competiții sportive (insulte, jigniri, provocări la violențe fizice și verbale) va fi exclus din competiție; de asemenea echipa respectivă va fi exclusă din competiție
- un jucător care primește cartonaș roșu nu va mai putea evolua în timpul aceluiași joc, după expirarea a 5 minute echipa poate fi reintegrată cu alt jucător.
- în situația în care o echipă primește al 2-lea cartonaș roșu în timpul aceluiași joc, nu va avea dreptul de a introduce un alt jucător, va juca în inferioritate.



- atacul prin alunecare asupra unui adversar nu este permis și va fi sancționat cu lovitura liberă indirectă dacă jucătorul joacă mingea și cu lovitura liberă directă dacă nu joacă mingea.
- de asemenea se vor asimila prezentului regulament celelalte prevederi ale regulamentului de fotbal.
- în cazul unor evenimente neprevăzute, Comisia de organizare își rezervă dreptul de a lua hotărâri în consecință

Conduita echipelor:

- în incinta bazei sportive fiecare component al echipelor trebuie să aibă un comportament civilizat, respectând regulile impuse de organizatori.
- în cazul în care prin comportamentul inadecvat, necivilizat al unor persoane duce la pagube de orice natură, persoanele respective vor avea de suportat toate pagubele produse.

Legea 11 - Lovitura liberă

(1) Există două tipuri de lovitură liberă:

- lovitură liberă indirectă;
- lovitură liberă directă.

Pentru executarea unei lovituri libere mingea trebuie să fie oprită în momentul executării loviturii, iar executantul nu trebuie să atingă mingea a doua oară înainte ca aceasta să fi fost atinsă de un alt jucător.

(2) Lovitură liberă indirectă:

Nu se poate înscrie gol decât dacă mingea, înainte de a intra în poartă, a fost atinsă sau jucată de un alt jucător decât cel care a executat lovitura.

(3) Lovitură liberă directă:

Dacă mingea este trimisă direct în poartă, golul este valabil.

(4) Locul executării loviturii libere:

Mingea trebuie să se afle la sol. Jucătorii echipei adverse trebuie să păstreze față de mingea o distanță de cel puțin 5 m. Mingea intră în joc doar dacă a fost atinsă și ca urmare a acesteia s-a mișcat.

(5) Sancțiuni:

- a) dacă jucătorul echipei adverse se află mai aproape de 5 m lovitura liberă trebuie repetată.
- b) dacă jucătorul care execută lovitura atinge încă o dată mingea, fără ca aceasta să fi fost atinsă de un alt jucător, jocul trebuie reluat cu o lovitură liberă indirectă în favoarea echipei adverse din locul unde jucătorul a atins mingea a doua oară, ținându-se cont de dispozițiile generale obligatorii.

(6) Este sancționat cu lovitură liberă indirectă jucătorul care comite una dintre următoarele greșeli:

a) ca portar:

- nu repune mingea în joc în mai puțin de 6 secunde din momentul în care a prins-o (cu excepția repunerii mingii în joc din aut de poartă).
- atinge cu mâna mingea care i-a fost trimisă intenționat acasă cu piciorul de către un coechipier;
- atinge cu mâna mingea care i-a fost trimisă din lovitură de la margine de către un coechipier;

b) ca jucător de câmp:

- atacă prin alunecare un adversar jucând mingea (se va sancționa cu lovitură liberă directă o alunecare în urma căreia mingea nu a fost jucată)



- joacă periculos;
- intarzie portarul sa repuna mingea in joc;
- comite o altă greseala, neprevăzută la Legea 10, în urma căruia arbitrul întrerupe jocul și îl sancționează sau îl elimină pe jucător.

Lovitura liberă indirectă trebuie executată din locul în care a fost comisă greseala : dacă greseala s-a petrecut în interiorul propriei suprafețe de pedeapsă lovitura va fi executată de pe linia de 6 m. de pe punctul cel mai apropiat locului în care a fost comisă infracțiunea.

(7) Este sanctionat cu **lovitura libera directa** jucatorul care dupa parerea arbitrului comite din neglijenta, imprudenta sau cu o forta excesiva una din urmatoarele greseli :

- loveste sau incearca sa loveasca un adversar
- pune piedica unui adversar
- loveste sau incearca sa loveasca cu piciorul un adversar
- sare asupra unui adversar
- ataca un adversar
- impinge un adversar
- ataca prin alunecare prin adversar

sau comite urmatoarele greseli :

- tine un adversar
- scuipa un adversar
- joaca mingea in mod voit cu mana (cu exceptia portarului in suprafata sa de pedeapsa)

Lovitura libera directa se va executa de pe locul unde sa comis greseala .

Legea 12 – Lovitura de pedeapsă

- (1) Se acordă lovitură de pedeapsă de la 7 m în favoarea echipei adverse în cazul în care unul dintre jucătorii unei echipe comite în propria suprafață de pedeapsă o greseala care atrage după sine o lovitură liberă directă.
- (2) Se acorda o lovitura de pedeapsa de la 9 m daca o echipa comite mai mult de 5 greseli sanctionate cu lovitura libera directa sau indirecta in timpul unei reprize.(la a 6 a greseala se acorda lovitura de pedeapsa de la 9 m)
3. Din lovitură de pedeapsă se poate marca gol direct.
Lovitura de pedeapsă trebuie executată chiar dacă în momentul acordării ei timpul de joc a luat sfârșit.
 - mingea trebuie așezată pe punctul de pedeapsă;
 - executantul loviturii trebuie să fie bine identificat;
 - portarul trebuie să stea pe propria linie de poartă și nu se poate mișca în direcția înainte până în momentul executării loviturii. Pe linia de poartă se poate mișca atât la stânga cât și la dreapta.
 - toți ceilalți jucători trebuie să se afle în interiorul terenului de joc, în afara suprafeței de pedeapsă, în spatele punctului de pedeapsă, la cel puțin 5 m. de mingea și nu trebuie să împiedice jucătorul care execută lovitura;
 - executantul loviturii trebuie să trimită mingea înainte;
 - să nu joace mingea din nou până când aceasta nu a fost atinsă sau jucată de către un alt jucător;
 - mingea intră în joc doar după ce a fost atinsă și ca urmare a acesteia s-a mișcat.



(3) Sancțiuni:

a) dacă echipa în apărare încalcă regulile:

- dacă nu s-a înscris gol, lovitura de pedeapsă se va repeta;

b) dacă un jucător al echipei în atac, altul decât cel care a executat-o încalcă regulile:

- dacă s-a înscris gol, lovitura de pedeapsă se va repeta;
- dacă nu s-a înscris gol, lovitura de pedeapsă nu se va repeta.

c) dacă jucătorul care execută lovitura de pedeapsă încalcă regulile:

- se va acorda echipei adverse o lovitură liberă indirectă de pe locul unde s-a comis greșeala, indiferent dacă s-a înscris sau nu gol, ținându-se cont de prevederile generale obligatorii.

Legea 13 – Aruncarea de la margine

Aruncarea de la margine este un mod de reluare a jocului.

(1) Din aruncare de margine nu se poate înscrie gol direct.

(2) Jocul trebuie reluat cu o aruncare de margine dacă mingea, fie pe pământ, fie în aer, părăsește cu toată circumferința sa terenul de joc în dreptul liniei de margine.

- Aruncarea este executată de echipa adversă celei care a atins ultima dată mingea
- Jucătorul care execută aruncarea va trimite mingea pe terenul de joc cu mainile, din afara terenului de joc sau de pe linie
- Jucătorii echipei adverse vor păstra o distanță de cel puțin 5 m față de mingea
- Jucătorul care execută aruncarea va putea să atingă din nou mingea abia după ce aceasta a fost atinsă de un alt jucător
- Mingea intră în joc doar dacă a fost trimisă către interiorul terenului de joc și a intrat în intergime pe terenul de joc.

(3) Sancțiuni:

a) dacă jucătorul care execută aruncarea mai atinge o dată mingea, înainte ca aceasta să fi fost atinsă de un alt jucător, jocul va fi reluat printr-o lovitură liberă indirectă de la locul unde a fost atinsă mingea. Trebuie luate în considerare dispozițiile generale obligatorii.

b) dreptul de a executa aruncarea de margine va reveni adversarului dacă:

- jucătorul care execută aruncarea nu o face de la locul stabilit.
- execută aruncarea din interiorul terenului de joc

Legea 14 - Aruncarea de la poartă

Aruncarea de la poartă este un mod de reluare a jocului.

(1) Din aut de poartă nu se poate înscrie gol direct.

Portarul are obligația de a repune mingea în joc numai din mână în 6 secunde, de la reprimirea balonului în suprafața de joc, în caz contrar este sancționat cu cartonaș galben

(2) Jocul este reluat prin aruncare de poartă în cazul în care mingea, atât în aer cât și pe pământ cu toată circumferința sa depășește linia de bază și a fost atinsă ultima dată de un jucător al echipei în atac.

- portarul stând în interiorul suprafeței de pedeapsă poate arunca mingea cu mâna în suprafața terenului de joc în orice direcție
- jucătorii echipei adverse trebuie să stea în afara suprafeței de pedeapsă
- portarul nu poate atinge din nou mingea înainte ca aceasta să fi fost jucată de un alt jucător
- mingea ajunge în joc dacă portarul o aruncă în afara suprafeței de pedeapsă

(2) Sancțiuni:

a) dacă imediat după aruncare mingea nu părăsește suprafața de pedeapsă:

aruncarea trebuie repetată

dacă portarul atinge din nou mingea după ce aceasta a părăsit suprafața de pedeapsă dar încă nu a fost atinsă de nici un alt jucător:



jocul se va relua printr-o lovitură liberă indirectă în favoarea echipei adverse din locul unde portarul a atins mingea a doua oară

b) dacă portarul, după ce a pus mingea în joc reține în mână mingea primită de la un coechipier:

jocul se va relua printr-o lovitură liberă indirectă în favoarea echipei adverse ținându-se seamă de dispozițiile generale obligatorii

Legea 15 - Lovitura de colț

Lovitura de la colț este un mod de reluare a jocului.

(1) Din lovitură de colț se poate marca gol direct.

Jucătorul are obligația de a executa lovitură de colț în 6 secunde, de la reprimirea balonului în suprafața de joc, în caz contrar este sancționat cu cartonas galben

(2) Se acordă lovitură de colț în cazul în care mingea, după ce a fost atinsă ultima dată de un jucător al echipei în apărare, a depășit în întregime linia de poartă (în afara părții acestei linii cuprinsă între stâlpii porții).

jucătorii echipei adverse nu vor putea să se apropie la mai puțin de 5 m. de mingea;

lovitura de colț se execută de un jucător al echipei în atac;

mingea este în joc după ce a fost lovită și ca urmare a loviturii s-a mișcat; jucătorul executant nu poate juca mingea a doua oară înainte ca aceasta să fi fost jucată de un alt jucător.

(3) Sancțiuni:

- dacă jucătorul care execută lovitură joacă mingea a doua oară înainte ca ea să fi fost atinsă sau jucată de un alt jucător, arbitrul va acorda o lovitură liberă indirectă echipei adverse, executată de pe locul unde s-a comis greșeala, cu excepția prevederilor excepționale;
- dacă se comite o oricare altă infracțiune, lovitură de colț va fi repetată.

Legea 16 - Criterii de departajare la egalitate de puncte (aplicata la Competitii Nationale)

Comisia de Organizare va întocmi după fiecare etapă clasamentele având în vedere următorul sistem de atribuire a punctelor:

joc câștigat - 3 puncte

joc egal - 2 puncte (pentru echipa învingătoare după loviturile de departajare)

joc egal - 1 punct (pentru echipa învinsă după loviturile de departajare)

c. joc pierdut - 0 puncte

1.1 În cazul jocurilor care se termină la egalitate în grupe, se vor executa lovituri de departajare.

Echipa care va învinge în urma loviturilor de departajare, vor mai primi un punct în clasament (în total, 2 puncte).

2. Dacă după disputarea tuturor jocurilor din grupa două echipe vor acumula același număr de puncte, departajarea se va face în baza rezultatului din jocul direct (se vor lua în considerare și loviturile de departajare).

a) meciul direct;

b) cu excepția cazului în care una dintre echipe are un număr mai mare de meciuri câștigate în timpul regulamentar, situație în care echipa cu mai multe meciuri câștigate în timp regulamentar se va califica;

3. Dacă după disputarea tuturor jocurilor din grupa, trei sau mai multe echipe acumulează același număr de puncte, se va întocmi un clasament în care se vor lua în considerare doar rezultatele din jocurile directe (jocurile dintre echipele aflate la egalitate). Echipele care au învins la loviturile de departajare primesc în continuare 2 puncte. În clasament, departajarea se va face după următoarele criterii:



- a) golaverajul cel mai bun;
 - b) cel mai mare numar de goluri marcate;
 - c) numarul mai mare de victorii;
 - d) daca dupa primele trei criterii, raman in continuare doua echipe la egalitate, pentru departajare se va aplica criteriul jocului direct. Daca in urma primelor trei criterii aplicate raman in continuare trei sau mai multe echipe la egalitate se aplica criteriile de mai jos, cu mentiunea ca dupa aplicare unui criteriu rama la egalitate doar doua echipe se va aplica automat criteriu jocului direct.
 - e) numarul mai mic de avertismente (un cartonas rosu direct, se echivaleaza cu 3 cartonase galbene); se vor lua in considerare toate cartonasele, inclusiv cele aratate celor de pe banca de rezerve – jucatori, oficiali, inscrisi in raportul de arbitraj;
 - f) numarul mai mic de etape de suspendare primite;
 - g) Clasamentul National emis de FMR pentru anul anterior;
 - h) tragerea la sorti .
4. In cazul jocurilor care se desfasura in sistem eliminatziu si după timpul regulamentar de joc se termina la egalitate, se va trece direct la loviturile de departajare. Se vor executa alternativ, cate 3 (trei) lovituri de departajare de catre fiecare echipa. Daca egalitatea va persista, se va executa in continuare cate o lovitura de fiecare echipa pana cand una marcheaza si cealalta rateaza. Pot participa toti jucatorii trecuti pe raportul de arbitraj, cu conditia ca numarul sa fie egal, inainte de a se trece la executarea loviturilor de departajare.

Legea 17. - Echipamentul jucătorilor

(1) Siguranță:

Echipamentul sau ținuta jucătorilor nu trebuie în nici un caz să prezinte vreun pericol pentru ei înșiși sau pentru ceilalți jucători. Această măsură se aplică și bijuteriilor de orice fel, atelelor gipsate , ochelari(exceptie ochelari pentru sportivi) .

(2) Echipament de bază:

- tricou;
- șort (dacă jucătorul poartă sub șort echipament de ciclist, acesta trebuie să fie de același culoare cu șortul);
- jambiere;
- apărători;
- ghete (ghete de sală, confecționate din piele moale. **Ghetele cu crampe sunt interzise**);

a) Tricou:

- pe spatele tricourilor se aplică vizibil o numerotare de la 1 la 99.

b) Apărători:

- jambierele trebuie să acopere în totalitate apărătorile;
- trebuie confecționate din material corespunzător (gumă, plastic etc.)
- trebuie să asigure o protecție adecvată împotriva accidentărilor.

(c) Portarul:

- poate purta și pantaloni lungi;
- tricoul trebuie să fie diferit de cel al coechipierilor și al adversarilor, respectiv de cele ale arbitrilor.

(3) Sancțiuni:



În cazul încălcării acestei reguli, jucătorul trebuie chemat să părăsească terenul de joc.
Poate reveni doar dacă jocul este oprit și arbitrul verifică dacă echipamentul jucătorului corespunde conform regulamentului de joc.

(4) Echipa gazdă va juca în echipamentul principal, iar echipa oaspete este obligată să aibă un echipament diferit (în cazul în care cele 2 echipe au aceleași culori de echipament, organizatorii vor pune la dispoziție maiouri de culori diferite pentru echipa oaspete).

Mențiuni: echipa gazdă este echipa desemnată în urma tragerii la sorți pentru definitivarea programului competițional .

Legea 18 - Arbitrul

(1) Pentru conducerea fiecărei partide vor fi delegați doi arbitrii care vor veghea la aplicarea regulilor de joc și a căror autoritate și exercițiu al drepturilor vor începe de îndată ce ei au intrat pe terenul de joc și vor dura până în momentul în care vor părăsi terenul.

(2) Drepturi și obligații:

- veghează la aplicarea regulilor de joc
- are dreptul de a opri jocul pentru orice încălcare a regulamentului, de a suspenda sau de a întrerupe definitiv partida în cazul unor evenimente neprevăzute sau neașteptate
- ia atitudine împotriva jucătorului care are o comportare nesportivă, îl va avertiza, iar, în cazul infracțiunilor grave va dispune eliminarea acestuia
- va trimite în afara terenului de joc acele persoane care au pătruns pe teren fără încuviințarea sa
- va opri partida, dacă consideră că un jucător a fost grav accidentat și va dispune transportarea lui în afara terenului de joc
- va lăsa jocul să continue în cazul în care consideră că jucătorul a suferit doar o accidentare ușoară;
- va hotărî dacă mingea adusă pentru joc corespunde cerințelor Legii 2

Deciziile arbitrului referitoare la partidă sunt inatacabile .

Arbitrul își poate schimba o decizie care, după părerea sa ca urmare a unei consultări cu celălalt arbitru, își dă seama că este eronată, cu condiția ca jocul să nu fie reluat sau să se fi terminat.

(1) Arbitrul:

- veghează ca timpul de joc prevăzut în Legea 19 să fie respectat
- verifică durata eliminărilor
- indică prin semnalizare sonoră, sfârșitul reprizelor și a partidei
- consemnează numărul de pe tricou al marcatorilor
- notează și verifică pe foaia de arbitraj numele, numărul de pe tricou al jucătorului atenționat cu cartonaș galben sau roșu, precum și minutul
- la sfârșitul partidei arbitrul consemnează pe foaia de arbitraj motivul eliminărilor pentru cartonașele roșii
- verifică dacă înlocuirea a fost făcută regulamentară



Legea 19 - Durata jocului

(1) Timp de joc:

- partidele se dispută în două reprize a câte 20 minute,
- timpul de joc este cronometrat de arbitrul

(2) Pauză:

Durata pauzei poate fi de max. 5 minute..

Durata fiecărei reprize va fi prelungită pentru a se permite executarea sau repetarea unei lovituri de pedeapsă.

Legea 20 - Lovitura de începere și de reluare a jocului

(1) Măsurile preliminare:

Înainte de începerea partidei, alegerea terenurilor și a loviturii de începere va fi trasă la sorți cu ajutorul unei monede. Echipa favorizată de sorți va avea dreptul să aleagă terenul. Echipei adverse îi va aparține lovitura de începere.

Repriza secundă este începută de echipa care în prima repriză a ales terenul.

(2) Lovitura de începere:

Lovitura de începere este un mod de a pune mingea în joc:

- la începutul jocului
- după gol
- în momentul începerii reprizei secunde

Din lovitura de începere poate fi marcat gol direct.

Aplicare:

- fiecare jucător trebuie să se afle în propria jumătate de teren
- jucătorii echipei adverse trebuie să se afle la o distanță de cel puțin 5 m. față de mingea care se află la centrul terenului de joc
- arbitrul face semn pentru executarea loviturii
- jucătorul care execută lovitura de începere va pasa mingea unui adversar care are obligația să o trimită înapoi aceluiași jucător
- mingea intră în joc după ce a primit-o **executantul** înapoi

După gol echipa care a primit golul va repune **mingea în joc într-un mod identic**.

Sanctiuni:

În orice alte cazuri de încălcare a regulamentului lovitura de începere va fi repetată.

(3) Mingea de arbitru:

Dacă jocul este întrerupt într-un mod neprevăzut de regulament și dacă nu s-au comis alte infracțiuni, jocul va fi reluat printr-o minge de arbitru din locul în care se afla mingea în momentul întreruperii jocului. Dacă în timpul executării mingii de arbitru mingea depășește terenul de joc fără ca aceasta să fi fost jucată de un jucător, mingea de arbitru va fi repetată de la locul inițial.

Aplicare:

- Arbitrul repune mingea în joc prin minge de arbitru. Ea va fi efectuată în locul în care se afla mingea în momentul întreruperii jocului. Dacă acest lucru s-a petrecut în interiorul suprafeței de pedeapsă, mingea de arbitru va fi efectuată de pe linia de 6 m. paralelă cu linia de poartă de



pe punctul cel mai apropiat locului în care a fost comisă abaterea.

- Mingea ajunge în joc doar dacă atinge pământul.

Sanctiuni:

Mingea de arbitru se repetă în cazul în care:

- unul dintre jucători atinge mingea înainte ca aceasta să fi atins pământul;
- după ce atinge pământul, mingea părăsește terenul de joc fără să fie jucată de cineva.

Mențiuni:

Lovitura liberă acordată echipei în apărare în propria suprafață de pedeapsă poate fi executată din orice punct al acestei suprafețe.

Lovitura liberă indirectă acordată echipei în atac în suprafața de pedeapsă a adversarului va fi executată de pe va fi efectuată de pe linia de 6 m. paralelă cu linia de poartă de pe punctul cel mai apropiat locului în care a fost comisă abaterea.

Legea 21 - Mingea în joc și mingea în afara jocului

(1) Mingea este afară din joc:

- atunci când depășește terenul de joc, fie pe pământ, fie în aer
- atunci când partida a fost oprită de către arbitru

(2) Mingea este în joc în orice alt moment, inclusiv în următoarele cazuri:

- dacă a revenit în terenul de joc după ce a atins un stâlp al porții sau o bară transversală a porții
- dacă a revenit în terenul de joc după ce l-a atins pe arbitru aflat în interiorul terenului de joc

Legea 22 - Golul

(1) Trebuie acordat gol:

când mingea, fie pe pământ, fie în aer, a depășit în întregime linia de poartă între stâlpi și pe sub bara transversală ale porții fără ca înainte echipa adversă să fi comis vreo infracțiune.

(2) Învingătorul partidei:

- echipa care a înscris cel mai mare număr de goluri va câștiga partida. Dacă nu s-a înscris nici un gol sau dacă echipele au reușit să înscrie un număr egal de goluri jocul va fi declarat egal.

Această competiție este organizată sub egida Federației Române de Minifotbal cu scopul de a atrage jucători din dorința practicării, promovării sportului în masă și a fairplay-ului competițional.

Prezentul înscris este proprietatea intelectuală a Federației Române de Minifotbal și nu poate fi modificat sau reprodus doar cu acordul acestuia.

Implementarea regulamentului în afara altor competiții decât cele organizate de Federație sau sub egida Federației se pedepsește conform legilor în vigoare

Comisia Nationala de Competiții prin Comitetul Executiv al FRM

© copyright 2024 | Federatia Romana de Minifotbal |Toate drepturile asupra acestui document sunt rezervate. Acesta nu poate fi reprodus parțial sau integral, nu poate fi folosit sau citat în alte lucrări , competitii, evenimente sportive fără acordul Federației Romane de Minifotbal.